



**Atsakinėjančioji  
komanda gauna  
10 sek. daugiau.**



**Atsakinėjančioji  
komanda gauna  
10 sek. mažiau.**



**Atsakinėjančioji  
komanda gali  
rinktis bet kurią  
kitą kortelių rūšį  
vietoj nurodytos  
esamame langelyje.**



**Komanda praleidžia  
savo ėjimą.**



**Varžovų komanda  
išrenka, kurios  
rūšies kortelių  
užduotis vykdys  
komanda.**



**Komanda, kuri  
yra paskutinė,  
gauna +1 tašką.**



**Komanda, kuri  
yra pirma, praranda  
1 tašką.**



**Šį etapą gali spėti  
visos komandos.  
Pirma komanda,  
pateikusi teisingą  
atsakymą,  
gauna tašką.**





**Atsakinėjančioji  
komanda gali  
pasirinkti vieną  
iš dviejų kortelių  
rūšių, kurias nurodo  
gretimi langeliai.**



**Kitos komandos,  
pasibaigus laikui,  
negali spėti ir  
gauti taškų.**



**Atsakinėjančioji  
komanda gali  
praleisti nežinomas  
žodžius.**



**Atsakinėjančioji  
komanda, pateikusi  
bent 3 teisingus  
atsakymus, gauna  
papildomą tašką.**



**Atsakinējančioji  
komanda kalba  
plonu balsu.**



**Atsakinėjančioji  
komanda kalba su  
plačia šypsena.**



**Atsakinėjančioji  
komanda kalba  
pašnabždomis.**



**Aiškinama  
dainuojant.**





**Aiškintojas šį etapą  
sėdi nusiųkęs nuo  
savo komandos.**



**Aiškintojas šį etapą  
daro mankštą.**



**Atsakinėjančioji  
komanda gauna  
10 sek. daugiau.**



**Atsakinėjančioji  
komanda gauna  
10 sek. mažiau.**



**Atsakinėjančioji  
komanda gali  
rinktis bet kurią  
kitą kortelių rūšį  
vietoj nurodytos  
esamame langelyje.**



**Komanda praleidžia  
savo ėjimą.**



**Varžovų komanda  
išrenka, kurios  
rūšies kortelių  
užduotis vykdys  
komanda.**



**Komanda, kuri  
yra paskutinė,  
gauna +1 tašką.**





**Komanda, kuri  
yra pirma, praranda  
1 tašką.**



**Šį etapą gali spėti  
visos komandos.  
Pirma komanda,  
pateikusi teisingą  
atsakymą,  
gauna tašką.**



**Atsakinėjančioji  
komanda gali  
pasirinkti vieną  
iš dviejų kortelių  
rūšių, kurias nurodo  
gretimi langeliai.**



**Kitos komandos,  
pasibaigus laikui,  
negali spėti ir  
gauti taškų.**



**Atsakinėjančioji  
komanda gali  
praleisti nežinomas  
žodžius.**



**Atsakinėjančioji  
komanda, pateikusi  
bent 3 teisingus  
atsakymus, gauna  
papildomą tašką.**



**Atsakinējančioji  
komanda kalba  
plonu balsu.**



**Atsakinėjančioji  
komanda kalba su  
plačia šypsena.**





**Atsakinėjančioji  
komanda kalba  
pašnabždomis.**



**Aiškinama  
dainuojant.**



**Aiškintojas šį etapą  
sėdi nusiųsęs nuo  
savo komandos.**



**Aiškintojas šį etapą  
daro mankštą.**